

The logo for BASE consists of the letters 'B', 'A', and 'S' in a bold, yellow, sans-serif font, followed by three horizontal yellow bars of equal length, all set against a dark navy blue rectangular background.

5ª COPA BASE ARMALITE COPA E TRADIÇÃO

Revisado 30/06/2025

REGULAMENTO GERAL

Objetivo:

Oferecer para atiradores com certificado de registro ativo sendo eles filiados ou não, um torneio de tiro esportivo nas instalações da BASE ARMALITE, estimular o espírito competitivo, prover uma atividade segura com uso de arma de fogo, permitir a confraternização dos praticantes e seus familiares, dentre outros.

Das Datas e Horários da Competição:

Quarta à Sexta;

Início e encerramento de realização das provas serão das 11h às 17h Outdoor e das 10h às 19h indoor.

Encerramento de inscrições às 16h Outdoor e 18h indoor.

OBS: Outdoor funcionará apenas às SEXTAS, SÁBADOS, DOMINGOS E FERIADOS. (as modalidades fuzil menor, maior, awc e shotgun serão realizadas somente no outdoor).

Sábados;

Início e encerramento de realização das provas serão das 09h às 17h Outdoor e das 09h às 19h indoor.

Encerramento das inscrições às 16h Outdoor e 18h indoor.

Domingos e feriados;

Início e encerramento de realização das provas serão das 09h às 16h Outdoor/Indoor.

Encerramento das inscrições às 15h Outdoor/Indoor.

PARA A MODALIDADE AWC RESERVAR O HORÁRIO ANTECIPADAMENTE.

Serão realizadas 06 (seis) etapas durante a competição e serão consideradas as 04 (quatro) melhores pontuações para ranking final por atleta em cada disciplina de tiro, desconsiderando 02 (duas) etapas de menores pontuações ou a ausência delas.

B A S E

Etapas:

- 1ª etapa: Do dia 02/07 à 31/07/2025.
- 2ª etapa: Do dia 01/08 à 31/08/2025.
- 3ª etapa: Do dia 03/09 à 28/09/2025.
- 4ª etapa: Do dia 01/10 à 31/10/2025.
- 5ª etapa: Do dia 01/11 à 30/11/2025.
- 6ª etapa: Do dia 03/12 à 07/12/2025.
- Evento do Sorteio e Premiações 13/12/2025.

Das Inscrições e Procedimentos de Provas.

Para realizar a inscrição de prova, o competidor deverá se apresentar com toda documentação necessária pessoal e dos equipamentos na recepção indoor **(para a modalidade de prova AWC o atleta deverá apresentar a documentação do supressor anexado em mapa da arma, nota fiscal do supressor além da autorização de compra)**. Ao ser qualificado e inscrito nas modalidades escolhidas, o atleta receberá seus alvos com todas as informações necessárias, como a modalidade, etapa, modelo de armamento, calibre, data e nome completo, o competidor após receber os alvos deverá preenchê-los com a sua assinatura, **o pagamento da passada será feito somente em caixa presencialmente.**

Após a liberação feita pela recepção, o competidor poderá adentrar para linha de competição já munido de "EPI'S" (equipamentos de proteção individual) cumprindo todas as normas de segurança.

O Juiz responsável irá escolher qual posto cada competidor deverá permanecer durante a realização da prova, posto este que o atleta competidor terá 3 (três) minutos para se organizar em sua bancada, alocando todos os equipamentos necessários para a realização da passada. O competidor deverá seguir todos os comandos dados pelo juiz de prova, se o atleta não seguir os comandos, sair de seu posto de prova, tocar em seu alvo após término de passada ou até mesmo receber interferências externas, o mesmo será desclassificado (DQ) na passada, não sendo ressarcido e não sendo computado como realização de prova.

B A S E

Das Modalidades PISTOLAS e REVÓLVERES MAIOR MIRA ABERTA e CARABINAS MIRA ABERTA.

Nas provas serão efetuados 08 (oito) disparos totais em uma única série distribuindo-se 02 (dois) disparos em cada centro, sendo o tempo total da prova de 02 (dois) minutos. O competidor utilizará a posição em pé com sustentação própria sem apoio na bancada ou na divisória. Qualquer disparo que for realizado após o término do tempo de prova será descontado o maior ponto no alvo, e assim sucessivamente. Durante a conferência do alvo se forem observados mais de 08 (oito) impactos no alvo ou mais de 02 (dois) impactos por centro (impactando em zona de pontuação) será atribuído desclassificação (DQ) ao alvo do atleta, não sendo computado como participação da competição nesta etapa com este alvo. O ponto na parte central do alvo (mosca), valerá a pontuação máxima de 15 (quinze) pontos e servirá como critério de desempate na soma em resultado decimal. O segundo fator de desempate será a quantidade de disparos em pontuações menores, o atirador que tiver o empate, porém tiver mais disparos na zona de pontuação de 10pts contra o seu oponente, terá a vantagem sobre o empate, assim seguirá com pontuações menores caso o segundo critério de desempate ainda se mantenha. Em caso de panes mecânicas e nega de munição o atirador deverá sanar a pane dentro do tempo, o alvo utilizado será o 01 conforme o regulamento, na modalidade de armas curtas o alvo estará à 12 metros do atirador e na modalidade de carabinas mira aberta o alvo estará a 25 metros do atirador.

Da Modalidade SHOTGUN.

Será distribuído em pista 8 pratos totais com 8 cartuchos totais para a realização da passada serão 4 pratos à 10m e 4 à 15m, cada prato quebrado valerá 15 pontos. A dinâmica de prova para essa modalidade será Virginia Count (pontuação do atleta dividido pelo tempo da passada). Os cartuchos serão apenas de utilização olímpica (F150/T200).

Das Modalidades FUZIL MENOR e FUZIL MAIOR.

Na prova serão efetuados 07 (sete) disparos totais em uma única série distribuindo-se 01 (um) disparo em cada centro, sendo o tempo total da prova de 02 (dois) minutos. Os competidores deverão deixar as armas carregadas, alimentadas e travadas e no sinal de início de prova deverá efetuar os disparos conforme cadência própria. O competidor poderá escolher sua posição de tiro desde que não comprometa a segurança de outrem. Qualquer disparo que for realizado após o término do tempo de prova será descontado o maior ponto no alvo, e assim sucessivamente. Durante a conferência do alvo se forem observados mais de 07 (sete) impactos no alvo e mais de 01 (um) impacto por centro será desconsiderada a maior pontuação computando-a como zero.

B A S E

O ponto na parte central do alvo (mosca), valerá a pontuação máxima de 15 (quinze) pontos e servirá como critério de desempate na soma em resultado decimal. O segundo fator de desempate será a quantidade de disparos em pontuações menores, o atirador que tiver o empate, porém tiver mais disparos na zona de pontuação de 10pts contra o seu oponente, terá a vantagem sobre o empate, assim seguirá com pontuações menores caso o segundo critério de desempate ainda se mantenha. Em caso de panes mecânicas e nega de munição o atirador deverá sanar a pane dentro do tempo, na modalidade fuzil menor o alvo estará à 90 metros do atirador, na modalidade fuzil maior o alvo estará à 250 metros do atirador.

Da Modalidade AWC.

Na prova o atirador assumirá à posição de tiro em um ambiente confinado, no segundo andar da torre de rapel e irá atirar obrigatoriamente com a utilização de um tripé e supressor em seu equipamento através da janela de tiro, serão efetuados 07 (sete) disparos totais em uma única série distribuindo-se 01 (um) disparo em cada centro, sendo o tempo total da prova de 02 (dois) minutos. O competidor deverá deixar a arma com o supressor instalado, deverá municiar, carregar e alimentar sob comando do árbitro, a posição de tiro será em pé com a arma anexada ao tripé próxima a janela, no sinal de início de prova o atirador deverá efetuar os disparos conforme cadência própria. Qualquer disparo que for realizado após o término do tempo de prova será descontado o maior ponto no alvo, e assim sucessivamente. Durante a conferência do alvo se forem observados mais de 07 (sete) impactos no alvo e mais de 01 (um) impacto por centro será desconsiderada a maior pontuação computando-a como zero. O ponto na parte central do alvo (mosca), valerá a pontuação máxima de 15 (quinze) pontos e servirá como critério de desempate na soma em resultado decimal. O segundo fator de desempate será a quantidade de disparos em pontuações menores, o atirador que tiver o empate, porém tiver mais disparos na zona de pontuação de 10pts contra o seu oponente, terá a vantagem sobre o empate, assim seguirá com pontuações menores caso o segundo critério de desempate ainda se mantenha. Em caso de panes mecânicas e nega de munição o atirador deverá sanar a pane dentro do tempo, nesta modalidade o alvo estará à 100 metros do atirador.

BASE

Das Armas e Acessórios:

Pistolas, Carabinas, Fuzis e Espingardas todos com mira aberta ou fechadas sendo elas óticas ou eletrônicas/optrônicas, supressores bipés, tripés, exceto miras a laser, e respeitando as regras de cada disciplina. A BASE ARMALITE disponibilizará seus equipamentos para locação em provas e de acordo com a disponibilidade de cada equipamento os atletas poderão realizar a locação nas datas específicas de realização de provas. **OBSERVAÇÃO:** para equipamentos locados ou cedidos da BASE ARMALITE serão de uso exclusivo munições compradas na BASE ARMALITE para a utilização destes equipamentos.

Das Munições:

Poderão ser usadas munições recarregadas pelos competidores desde que em armas próprias, sendo vetado o uso destas munições nas armas alugadas e cedidas da BASE ARMALITE, nesse caso, quando a arma for locada ou cedida na BASE ARMALITE as munições deverão ser adquiridas na BASE ARMALITE. **OBSERVAÇÃO:** na prova shotgun apenas cartuchos F150 ou T200.

Alvo 01 (Para as modalidades **PISTOLAS e REVÓLVVERES MAIOR e CARABINAS**)



B A S E

Alvo 02 (Para as modalidades **FUZIL MENOR, FUZIL MAIOR e AWC**).



Alvo 03 (Para a modalidade de **SHOTGUN**)



B A S E

Dos Equipamentos e vestimentas:

Será obrigatório o uso de protetor ocular e auricular.

Além de arma e munições, o competidor sem o auxílio de terceiros poderá utilizar luneta de espotagem, binóculos, monóculo, ou outro equipamento ótico que auxilie na visualização do alvo durante a prova, em caso de interferência externa por terceiros o atleta será desclassificado de sua passada. Poderá ser usado cronômetro ou qualquer outro aparelho que auxilie o competidor no tempo destinado para a prova. Sobre as vestimentas será vetado o uso de calçados abertos dentro da linha de tiro para realização das provas, poderá ser usado luvas e tapa olho (Blinders/Íris).

Guia Rápido de Prova:

SHOTGUN- Espingardas de repetição ou semi até o calibre 12GA.

- Pratos a 10m e 15m de distância.
- Aguardar o início de prova em 45°.
- Mira livre.
- Posição de tiro em pé sem apoio.
- 8 disparos totais distribuindo-se em 1 disparo a cada prato.
- Tempo de prova **Virginia Count.**
- Cada prato quebrado 15 pontos.
- Alvo 03.

CARABINA MIRA ABERTA - Carabina do **calibre .22LR até o 454 CASULL.**

- Alvo à 25m de distância.
- Aguardar o início de prova em 45°.
- Sistema de pontaria mira aberta apenas.
- Posição de tiro em pé sem apoio.
- Não será permitido o uso de bandoleiras para estabilidade.
- Será autorizado o atirador utilizar de monóculo/binóculos ou lunetas de espotagem sem apoio externo de terceiros.
- 8 disparos totais no alvo distribuindo-se 2 disparos em cada centro
- Uma série de 2 minutos.
- X do alvo valerá 15 pontos.
- Alvo 01.

BASE

FUZIL MENOR - Fuzil do calibre .223REM ao .300BLK.

- Alvo à 90 metros de distância.
- Sistema de pontaria livre aberta ou fechada.
- Posição de tiro livre, sendo em pé, deitado ou sentado.
- Acessórios que serão permitidos como ponto de apoios Bipés simples montados no front da coronha com no máximo 45 cm de espaçamento entre os pés ou SandBags cedidos pela BASE ARMALITE no dia da competição para o apoio dianteiro da coronha.
- Proibido qualquer aparelho estativo para apoio traseiro na coronha (como BeanBags ou SandBags) obrigando o atirador manter a coronha livre contra o ombro.
- Será permitido o uso de bandoleiras para estabilidade.
- 7 disparos totais no alvo distribuindo-se 1 disparos em cada centro.
- Uma série de 2 minutos.
- X do alvo valerá 15 pontos.
- Alvo 02.
- **Nesta modalidade o(a) PRIMEIRO(a) COLOCADO(a) no OVERHALL no RANKING FINAL e ter cumprido ao mínimo a participação em 4 etapas ganhará Red Dot da Vector Optics modelo Centurion 1x30 SCR-34**

FUZIL MAIOR - Fuzil do calibre .308WIN ao .338LM.

- Alvo à 250 metros de distância.
- Sistema de pontaria livre aberta ou fechada.
- Posição de tiro livre, sendo em pé, deitado ou sentado.
- Acessórios que serão permitidos como ponto de apoios Bipés simples montados no front da coronha com no máximo 45 cm de espaçamento entre os pés ou SandBags cedidos pela BASE ARMALITE no dia da competição para o apoio dianteiro da coronha.
- Proibido qualquer aparelho estativo para apoio traseiro na coronha (como BeanBags ou SandBags) obrigando o atirador manter a coronha livre contra o ombro.
- Será permitido o uso de bandoleiras para estabilidade.
- 7 disparos totais no alvo distribuindo-se 1 disparos em cada centro.
- Uma série de 2 minutos.
- X do alvo valerá 15 pontos.
- Alvo 02.

B A S E

AWC - Fuzil do calibre .223REM ao .338LM.

- Alvo à 100 metros de distância.
- Sistema de pontaria livre aberta ou fechada.
- Posição de tiro em pé com o armamento fixado em tripés.
- Posição de tiro em pé com o armamento fixado em tripés (Posição de disparo próximo a janela 2º Andar da torre de rapel).
- Acessórios que serão obrigatórios nesta modalidade, tripés e supressor para o armamento (supressor devidamente documentado apostilado ao mapa e com nota fiscal de compra).
- 7 disparos totais no alvo distribuindo-se 1 disparos em cada centro.
- Uma série de 2 minutos.
- X do alvo valerá 15 pontos.
- Alvo 02.

PISTOLAS E REVÓLVERES MAIOR MIRA ABERTA- do calibre .380ACP ao 454CASULL.

- Alvo à 12 metros de distância.
- Aguardar o início de prova em 45°.
- Sistema de pontaria mira aberta apenas.
- Posição de tiro em pé sem apoio.
- Será autorizado o atirador utilizar de monóculo/binóculos ou lunetas de esportagem sem apoio externo de terceiros.
- 8 disparos totais no alvo distribuindo-se 2 disparos em cada centro.
- Uma série de 2 minutos.
- X do alvo valerá 15 pontos.
- Alvo 01.
- **Nesta modalidade o(a) PRIMEIRO(a) COLOCADO(a) no OVERHALL no RANKING FINAL e também ter cumprido ao mínimo a participação em 4 etapas ganhará uma pistola REVINT Modelo SPEED no Calibre .380acp.**

B A S E

Da Pontuação:

Dentro de cada divisão o competidor poderá participar, por etapa, fazendo a quantidade ilimitada de passadas e a melhor pontuação será computada para a classificação daquela etapa e para o resultado da competição. No ato de conferência dos alvos será observada a quantidade de disparos em cada centro e serão somados os pontos dentro de cada área. Quando o tiro tocar a linha divisória entre duas zonas de pontuação será contado a favor do atirador a pontuação mais alta. A pontuação final será a soma total do alvo. Após desconto de penalidade, caso haja, e esse resultado será ordenado dentro da modalidade do competidor permitindo assim a classificação final da etapa para a competição. Todos os alvos serão conferidos com o uso de guias e calibradores homologados pela CBTE que é correspondente ao Comitê Olímpico Brasileiro e a federação internacional de tiro esportivo (ISSF). Todos os alvos serão corrigidos ao término do dia da competição e todos os resultados serão lançados subsequentes ao término da etapa. OBSERVAÇÃO: a pontuação na divisão Shotgun será a cada prato quebrado com a soma total dividido pelo tempo.

Para critério de ranking final em cada disciplina de tiro serão somadas as 04 (quatro) melhores etapas de cada atirador, de 06 (seis) etapas totais, desconsiderando a menor pontuação ou a ausência do competidor na etapa! Além de uma quantidade mínima de participação do torneio de 4 etapas obrigatórias para o ranking e Premiações.

Da Premiação e sorteio:

A premiação será ao final da competição no ranking geral e não por etapa. Os atletas que alcançarem da primeira à terceira colocação em cada modalidade, receberão medalhas e troféus a respectiva colocação. Atletas que alcançarem de quarta à décima colocação receberão medalhas de participação da competição.

AVISO: As medalhas e troféus só serão entregues para atletas que participaram no mínimo de 4 etapas em sua respectiva modalidade e só HAVERÁ entrega destas premiações por modalidade se HOUVER UMA QUANTIDADE MÍNIMA DE 15 ATLETAS POR MODALIDADE INSCRITA, as medalhas de participação serão entregues da 4º a 10º colocação.

BASE

PREMIAÇÃO DA MODALIDADE PISTOLAS e REVÓLVERES MAIOR MIRA ABERTA:

O(a) Atleta para ganhar o prêmio desta modalidade que será uma pistola REVINT Modelo SPEED no Calibre .380acp deverá cumprir seguintes requisitos;

1. Ser Maior de 25 anos.
2. Participar de **TODAS AS ETAPAS.**
3. Finalizar a competição em PRIMEIRO COLOCADO DA MODALIDADE Pistolas e Revólveres Maior NO OVERHALL.

Obs: A Base Armalite não será responsável pela documentação do VENCEDOR da premiação e do envio do prêmio. O envio e entrega do prêmio ao ganhador será de integral responsabilidade da REVINT.

PREMIAÇÃO DA MODALIDADE FUZIL MENOR:

Nesta modalidade o(a) atleta que ganhar em primeira colocação no ranking ao final da competição no Overall cumprindo a participação de TODAS as etapas levará um Red Dot da Vector Optics modelo Centurion 1x30 SCRD-34 como premiação.

Das Armas Revint:

- A Revint em parceria com a Base Armalite, nos concedeu **DUAS** pistolas, uma para a premiação do vencedor da modalidade Pistolas e Revólveres mira aberta maior sendo o modelo **Revint SPEED no calibre 380acp** e a outra pistola **Revint ERGAL PRO S no calibre .380ACP para SORTEIO.**

SAIBA COMO PARTICIPAR;

A cada inscrição/passada que o atleta realizar, irá ganhar um cupom a ser preenchido. Cupom este que deverá constar o nome do atleta, data, modalidades inscritas e CR. O cupom será depositado em uma urna lacrada que só será aberta ao dia do sorteio, o competidor que for sorteado o seu cupom ganhará o prêmio.

Não perca tempo, o quanto mais provas fizer aumentará sua chance de ganhar!!!!

B A S E ≡

OBS: O ganhador terá que apresentar seu CR com validade ativo para validar o prêmio, caso contrário o sorteio acontecerá novamente. A Base Armalite não será responsável pela documentação do VENCEDOR da premiação, o controle do mapa do atirador será de responsabilidade do atirador. O ganhador terá um prazo de 60 dias para assumir a documentação deste prêmio **PRÊMIO QUE SERÁ INTRANSFERÍVEL para outra pessoa ou CR. O prêmio será entregue diretamente pela Revint.**

Das Inscrições e Participações:

- As inscrições serão realizadas diretamente na recepção do clube.
- Para participar os filiados terão uma inscrição de R\$45,00 e não filiados R\$80,00, será mantido o mesmo valor de inscrição nas repassadas.
- O competidor deverá efetuar o pagamento no momento da participação na BASE ARMALITE, para confirmação da copa.
- Será de responsabilidade de cada competidor informar sobre a locação de equipamento e compra de munição.
- Após realização de cada etapa serão divulgados os resultados nos meios de comunicação da BASE ARMALITE.

Da Desclassificação:

Caso o competidor cometa qualquer agressão as regras de segurança que são consolidadas na prática do tiro desportivo, como por exemplo: desatenção na disciplina no toque do gatilho, descontrole na direção do cano da arma, disparo indesejado, receber ajuda de terceiros, abandonar o posto de prova estando em andamento o competidor será desclassificado da prova sem prejuízo das etapas anteriores e posteriores, verificado que o atirador transgrediu quaisquer regras de ética esportiva, como trapaças, acusações infundadas e brigas dentre participantes, o atleta será **desclassificado da competição sem qualquer ressarcimento**.

B A S E

Das Considerações e Disposições Gerais;

- A organização poderá cancelar ou remanejar alguma divisão, caso seja necessário.
- Será verificada, no momento de entrada no estande, toda documentação do atirador e suas armas/acessórios, sendo elas para uso na prova ou não.
- Com a participação do competidor ele concorda com todos os termos deste regulamento, e pedimos a todos os competidores a colaboração com a direção e as regras de segurança para que continuemos a realizar outras edições, desejamos desde já uma boa sorte a todos os competidores.
- Em caso de locação de equipamentos da BASE ARMALITE, fica proibido ao atleta realizar quaisquer ajustes em aparelhos de pontaria da arma locada.
- **Todas as Disciplinas serão OVERHALL**
- **Para fins de ranking o atleta deverá participar de no mínimo 4 etapas pela modalidade escolhida**
- **Sorteio e Premiação será intransferível.**
- **As medalhas e troféus só serão entregues para atletas que participaram no mínimo de 4 etapas em sua respectiva modalidade e só HAVERÁ entrega destas premiações por modalidade se HOUVER UMA QUANTIDADE MÍNIMA DE 15 ATLETAS POR MODALIDADE INSCRITA, as medalhas de participação serão entregues da 4º a 10º colocação.**
- **Para ganhar o prêmio Pistola Revint modelo speed no calibre .380acp na modalidade Pistola/Revólver mira aberta maior o atleta precisa participar de TODAS AS ETAPAS e chegar em PRIMEIRA COLOCAÇÃO OVERHALL.**
- **A entrega das pistolas para sorteio e premiação será de responsabilidade da Revint.**

Agradecimento especial à REVINT que fortaleceu o esporte e acreditou nesta competição!

BOA SORTE E BOA PROVA A TODOS!!!!!!!